

# 分野横断シームレス機体設計シミュレーターの開発

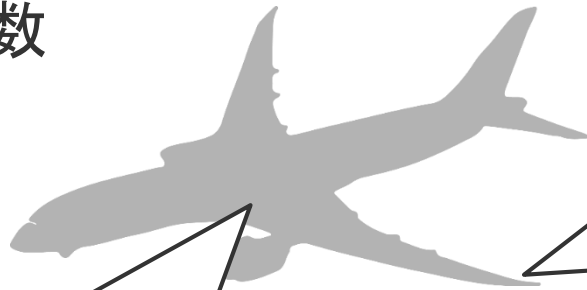
## 注目する性能(目的関数)

- ・ 航続距離(Breguet式) → 最大化
- ・ 構造重量(有限要素モデル) → 最小化

## 制約条件

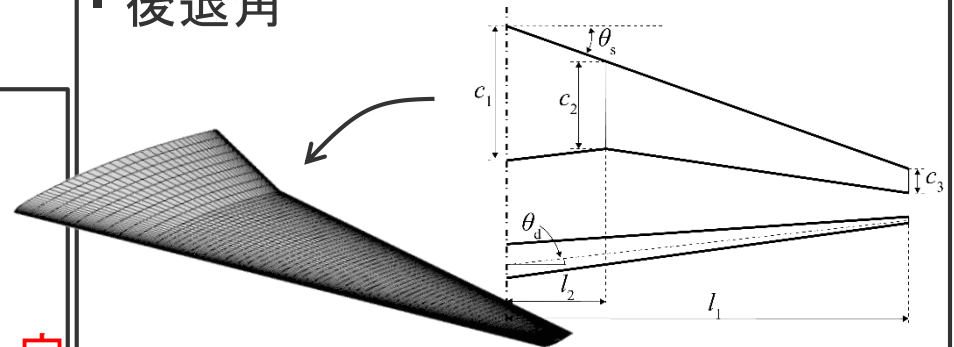
安全余裕  $M.S. > 0$

## 設計変数



### 空力設計変数

- ・ スパン長
- ・ 翼弦長(3セクション)
- ・ 後退角



### 構造設計変数

- ・ はり部材の断面積
- ・ 板部材の厚さ(アルミニウム合金)
- ・ 板部材の積層数(CFRP) **積層構成は一定**